



vzw **Jeugdbasket SCALDIS**

Maatschappelijke zetel: Nederlandlaan 20, 8550 Zwevegem
Identificatie nr. vzw: 865.490.121 - Stamnummer VBL: 2594 - Rek.nr: BE83 0682 2943 2915

ZWEVEGEM OTEGEM HEESTERT SINT-DENIJS
meer dan basketbal alleen...!

LIDGELD SEIZOEN 2024 - 2025

Hernieuwing lidmaatschap: U8	150 €
U12 - U14:	240 €
M16:	260 €
DSE - HSE:	270 €

Vanaf het 2e lid van hetzelfde gezin, is er een korting van €25 voorzien voor dit 2^e, 3^e, ... lid

Betalen kan door te storten op het rekeningnr. **BE83 0682 2943 2915** van vzw **Jeugdbasket SCALDIS** met vermelding van lidgeld 2024-2025, naam, voornaam en leeftijdscategorie.

Belangrijk: via de mutualiteit kan je rekenen op een gedeeltelijke terugbetaling van het lidgeld (vraag hiervoor het juiste formulier aan bij uw mutualiteit).

**DUS VERGEET VOORAL NIET TIJDIG IN TE SCHRIJVEN (voor 30 juni 2024)
MEN IS PAS INGESCHREVEN NA BETALING VAN HET LIDGELD**

Het bestuur wenst alle spelers, ouders, ploegverantwoordelijken en coaches te bedanken voor hun inzet tijdens het voorbije seizoen! We hopen dat we ook weer op jullie te kunnen rekenen voor het volgende seizoen. Alleen op die manier kunnen we onze jeugd er blijvend toe aanzetten aan sport te doen op een recreatieve, soms competitieve en vooral aangename manier. Wij kijken er alvast naar uit om er samen een geweldig seizoen van te maken!

Sportieve groeten,
Het bestuur

MEER INFORMATIE KUN JE VINDEN OP ONZE SITE
www.jeugdbasketscaldis.be

TRAININGS- EN WEDSTRIJDUREN SEIZOEN 2024-2025

Alle trainingen en thuiswedstrijden gaan door in OC De Spoele te Otegem

U08: - vrijdag 17u-18u30

U12: - maandag 17u-18u30
- woensdag 17u-18u30
- thuiswedstrijden op zondag om 10u

U14: - dinsdag 17u-18u30
- donderdag 17u-18u30
- thuiswedstrijden op zaterdag om 13u30

M16: - dinsdag 18u30-20u
- donderdag 18u30-20u
- thuiswedstrijden op zaterdag om 15u30

DSE: - maandag 20u-21u30
- vrijdag 19u-20u30
- thuiswedstrijden op zaterdag om 17u30

HSE: - dinsdag 20u-21u30
- vrijdag 20u30-22u
- thuiswedstrijden op zaterdag om 19u45